



(A PREENCHER PELA COMISSÃO DO PAAA)

**Atividade Nº**

# **AGRUPAMENTO VERTICAL DE ESCOLAS DE FRAGOSO**

---

**Clube: Cri@rte**

---

***Equipa Dinamizadora: Docentes do 1º Ciclo***

---

**Ano letivo  
2019/2020**

**Aprovado em Conselho Pedagógico: 9/10/2019  
O Presidente do Conselho Pedagógico: 9/10/2019**

# Índice

<b>1. Introdução</b>	<b>3</b>
<b>2. Objetivos Gerais e Específicos</b>	<b>3 e 4</b>
<b>3. Desenvolvimento/prática dos valores inscritos no perfil dos alunos</b>	<b>4</b>
<b>4. Desenvolvimento das competências inscritas no perfil dos alunos</b>	<b>4</b>
<b>5. Descrição do projeto</b>	<b>5</b>
<b>6. Proposta de atividades a realizar</b>	<b>5</b>

## 1. Introdução

O Clube é um Projeto Interdisciplinar que procura envolver os alunos em atividades do seu interesse, permitindo-lhes articular saberes de diversas áreas disciplinares em torno de problemas de intervenção e em atividades que estimulem a sua aprendizagem.

## 2. Objetivos Gerais e Específicos

(definidos em articulação com o projeto educativo e com o projeto curricular de agrupamento)

### 2.1. Objetivos Gerais

1. Proporcionar aos alunos um acompanhamento eficaz do percurso escolar, promovendo a qualidade, um adequado enquadramento educativo e curricular, de acordo com os interesses e potencialidades dos alunos, de forma a assegurar o cumprimento do seu percurso escolar com sucesso.	<b>X</b>
2. Contribuir para o desenvolvimento pleno e harmonioso da personalidade, do aluno visando a formação de cidadãos livres, civicamente responsáveis, autónomos e solidários capazes de julgarem com espírito crítico e criativo o meio social em que se integram e de se empenharem na sua transformação progressiva.	<b>X</b>
3. Valorizar os hábitos de estudo, as atitudes positivas de cooperação e de trabalho, o mérito, os resultados escolares e a aquisição de saberes e competências.	<b>X</b>
4. Cultivar o gosto pela leitura e pela escrita e, simultaneamente, promover o gosto pela formação humanística, científica, tecnológica, física e desportiva e pela expressão artística e cultural.	<b>X</b>
5. Promover medidas de suporte à aprendizagem e à inclusão, tendo como finalidade a adequação às necessidades e potencialidades de cada aluno e a sua realização plena, promovendo a equidade e a igualdade de oportunidades.	<b>X</b>
6. Estabelecer relações de cooperação e sinergias com outras entidades económicas, sociais e culturais do meio envolvente à escola.	<b>X</b>
7. Promover uma imagem positiva do agrupamento de forma que este se afirme no contexto de toda a região como uma referência cultural, científica e pedagógica de organização moderna e eficiente.	<b>X</b>
8. Envolver os pais e encarregados de educação no processo educativo e promover a sua participação na vida da escola.	<b>X</b>

## 2.2. Objetivos Específicos

- Promover a cultura estética;
- Utilizar diversos tipos de materiais para a elaboração dos trabalhos;
- Estimular a curiosidade e a criatividade;
- Desenvolver métodos de trabalho autónomo;
- Desenvolver o apreço por atividades promotoras da saúde e do bem-estar;
- Estimular o raciocínio;
- Desenvolver atitudes responsáveis face ao ambiente;
- Reforçar laços de camaradagem e de solidariedade;
- Fomentar a cooperação e o espírito de grupo;
- Cultivar um clima de relações interpessoais;
- Disciplinar atitudes;
- Promover a cidadania responsável, interventiva e crítica;
- Defender o princípio da inclusão e do respeito pelas diferenças;
- Promover o diálogo intercultural.

### 3. Desenvolvimento/prática dos valores inscritos no perfil dos alunos

Pretende-se desenvolver e pôr em prática os valores:

1 - Responsabilidade e integridade	x	4 - Cidadania e participação	x
2 - Excelência e exigência		5 - Liberdade	x
3 - Curiosidade, reflexão e inovação	x		

#### 4. Desenvolvimento das competências inscritas no perfil dos alunos

A intencionalidade desta atividade é trabalhar as competências:



	Disciplina(s) / Outro(s)				
(A) Linguagens e textos	x				
(B) Informação e comunicação	X				
(C) Raciocínio e resolução de problemas	X				
(D) Pensamento crítico e pensamento criativo	X				
(E) Relacionamento interpessoal	X				
(F) Desenvolvimento pessoal e autonomia	X				
(G) Bem-estar, Saúde e Ambiente	X				
(H) Sensibilidade estética e artística	X				
(I) Saber Científico, Técnico e Tecnológico	X				
(J) Consciência e domínio do corpo	x				

#### 5. Descrição do Projeto

O **Clube CRI@RTE** será desenvolvido através de vários grupos de trabalho ao longo do ano letivo, em todas as unidades educativas do Agrupamento, com exceção da unidade educativa de Durrães, por falta de inscrições de alunos nas Atividades de Enriquecimento Curricular. Destina-se aos alunos do 1º ciclo, que deverão efectuar a sua inscrição facultativamente, em formulário próprio. A inscrição terá que ser do conhecimento dos respetivos Encarregados de Educação, que deverão dar o seu consentimento por escrito. Haverá um professor responsável por cada grupo de trabalho, sendo que as atividades serão desenvolvidas de acordo com o horário definido. Periodicamente, a avaliação será realizada através da apresentação de trabalhos produzidos nas atividades das escolas e/ou agrupamento, nas reuniões de Departamento e de “Clubes e Projetos” e através da apresentação de um relatório, no final do ano letivo.

## 6. Propostas de atividades a realizar

### ➤ “Dance@music”

- Entoação de canções;
- Mimar canções com gestos;
- Explorar o ritmo musical através das diversas partes do corpo e instrumentos musicais simples;
- Dançar livremente;
- Criar coreografias.

### ➤ “Hort@arte”

- Promover a educação ambiental;
- Despertar valores, atitudes e princípios comportamentais que conduzam à preservação da flora;
- Desenvolver o espírito de grupo e a interajuda;
- Agricultura biológica;
- Reutilização de materiais.

### ➤ “Jog@rdimte”

- Construção de instrumentos musicais;
- Realização de jogos (semáforo,...), jogos de tabuleiro (damas, xadrez, semáforo, 3 em linha...);
- Execução de atividades ao ar livre (jardinagem).

### ➤ “Recicl@rte”

- Criação/construção de diversos objetos com materiais reutilizáveis.

### ➤ “Jog@arte”

- Realização de jogos no exterior (macaca, apanhadas, piolho, etc) ou no interior (damas, jogo da Glória, jogo do Semáforo, etc).
- Criação de jogos a partir de materiais na escola ou de materiais reutilizáveis (tampas para peças de damas, etc).
- Pinturas e realização de jogos no campo, macaca, galo, etc.
- Pintura de um mural.
- Realização de jogos de tabuleiro.

## 7. Orçamento

Materiais		
Descrição	Orçamento	
Cartolinas, colas, lápis, borrachas, lápis de cor, marcadores, tintas, tesouras, borrachas...	Material (138 alunosx1 euros) = 138euros	Total= 138 euros

Fragoso, 19 de setembro 2019

Os professores responsáveis,

Herondina Costa Salgueiro

Carla Sofia Queirós